

# FOODMAX GEAR PAO 320

Produktcode: 263502001



## Synthetisches und lebensmittelqualitäts-Getriebeöl

Reihe vollsynthetischer lebensmitteltauglicher Getriebeöle, besonders geeignet für die Schmierung von Antriebsketten, Förderketten, Getrieben und Reduziereinheiten. Es enthält spezielle Additive, die die Nachschmierintervalle verlängern. Dieses Produkt ist für den gelegentlichen Kontakt mit Lebensmitteln nach NSF H1 zugelassen.

Für Getriebe und Reduziereinheiten sowie Antriebs- und Förderketten. Für optimale Leistung das Getriebe von früheren Schmierstoffen entleeren.

## Vorteile und Nutzen

- Äußerst gute Oxidationsstabilität, die die Lebensdauer des Schmierstoffs verlängert
- Unbeeinflusst von Wasser – die Demulgierbarkeit gewährleistet eine vollständige Trennung von Wasser und Öl
- Haftadditive beschichten Zahnräder und bieten einen Anti-Verschleiß-Schutz beim Start
- Synthetisches Öl mit HVI gewährleistet eine verringerte Viskositätsänderung bei Temperaturanstieg
- Dringt bis zu den Verbindungen und Stiften vor, reduziert den Verschleiß und verlängert die Lebensdauer der Kette
- Haftadditive gewährleisten ein Nicht-Tropfen, kein Verspritzen und bieten so eine dauerhafte Schmierung
- Hervorragende Haftungseigenschaften gewährleisten eine hohe Wasserbeständigkeit und schützen Teile vor Korrosion, selbst in Anwesenheit von alkalischen Materialien, die üblicherweise in der Lebensmittelindustrie vorkommen
- Ein äußerst breiter Temperaturbereich gewährleistet maximale Anwendungsvielseitigkeit.

## Typische Leistungsstufe

Property	Test method	Value
Density kg/dm <sup>3</sup>	ASTM D1298	0.85
Viscosity @ 40 °C, mm <sup>2</sup> /s	ASTM D445	320
Viscosity @ 100 °C, mm <sup>2</sup> /s	ASTM D445	35
Viscosity index	ASTM D2270	>150
Flash point, °C	ASTM D92	>260
Pour point, °C	ASTM D97	<-45
FZG A/8.3/90 Load stage	DIN 51 354	12+
NSF registration		151299
Kosher approved		YES
Halal approved		YES

Alle Leistungsdaten in diesem Technischen Datenblatt sind nur indikativ und können während der Produktion variieren.